

**Brightkins™**  
from  Learning Resources

FOR HUMANS  
**AGES 6+**  
años • ans • Jahre  
**AND DOGS  
OF ALL AGES!**

Para perros de todas las edades  
Pour chiens de tous âges  
Für Hunde jeden Alters



**POOCH SCHOOL!**  
**TRAINING SET**

\_\_\_\_\_

Pet's name



**WARNING:**

**CHOKING HAZARD** - Small parts.  
Not for children under 3 years.





At Brightkins™, our paws-on interactive toys and training tools unlock your pets' curiosity and engage the entire family! After nearly 40 years designing award-winning toys that make learning fun for kids, we're excited to bring learning to life for your furry family members. Whether you're teaching new behaviors, boosting mental stimulation, or promoting active play, we'll help you keep your pets bright and happy for years to come.

## Welcome to **POOCH SCHOOL**,

where you'll teach your dog some important lessons and some fun games using the same tools and techniques used by professional animal trainers.



**Clicker:** The stapler's clicking sound functions as a marker. Professional trainers use markers to signify a correct answer, telling the animal when (and why) they're about to get a treat.



**Target:** The apple is an example of a target that communicates where and how an animal should move their body, on their own. The first step is to teach the animal to touch a certain body part (in this case, the nose) to the target. Once the animal understands, the target can help build more complex behaviors.



**Pencil:** This pencil serves two purposes: use it as a target stick as part of exercises with the apple, or fill it with treats to keep your dog's rewards close at hand!



**Activity Cards:** Once you and your dog have mastered the training activities, try using the training cards to test your skills. Draw the top card from the stack and see if you and your dog can complete the activity. Practice makes perfect!



**Report Card:** Animals learn through repetition over a long period of time. The report card lets you record the number of correct responses your dog gives in each lesson, helping you decide whether to add a challenge, continue the lesson, or move back to an easier version.



-  The included materials are training tools, not dog toys! Use each tool only as intended, and never leave them out for your dog to find.
-  Young trainers should always be supervised by an adult whom the dog knows and trusts. In the professional world, trainers often ask each other to review their work and give feedback.
-  Dogs have very short attention spans! Keep sessions to around 10–15 minutes.
-  Take a break every 5 treats to fill out your report card and review your lesson plan.
-  Stop training early (and shorten your next class!) if:
  - your dog loses interest in the treats;
  - you or your dog start to get frustrated;
  - your dog is practicing bad habits—like barking, jumping at you, or trying to steal treats; or
  - your dog wanders off, or tries to leave the room.

# 1 Click, Treat, Repeat!

You will need: Stapler, 5 treats

Teach your dog that a “click” from the stapler means a treat is coming!

- 1 Click the stapler.
- 2 Pause briefly.
- 3 Feed a treat, and then repeat!

## Report Card

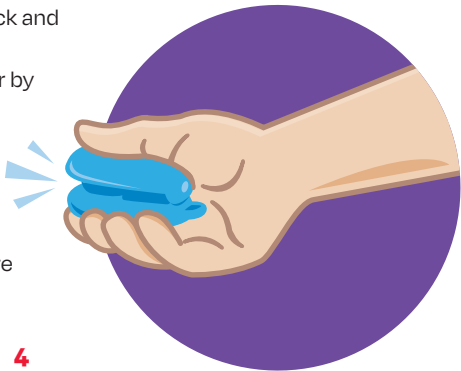
How many times out of 5 did your dog perk up at the sound of the click?



**Timing is everything!**  
You'll want your dog to hear the stapler click at the exact moment they get the correct answer.

## Trainer Tips:

- Click, pause, and then treat—don't click and feed at the same time.
- Feed the treat from your open hand or by dropping it into a bowl on the ground.
- Never click the stapler without feeding a treat afterwards.
- Once your dog learns that the “click” sound means a treat is coming, you can use your stapler whenever you are training, to let your dog know when they get the right answer.



# 2 Apple Target

You will need: Pencil + Apple, Stapler, treats

First, introduce the apple to your dog:

- 1 Securely attach the apple to the pencil.
- 2 Stuff a treat into one of the apple's holes.
- 3 Hold it steady.
- 4 Let them eat, and then repeat!

## Report Card:

How many times out of 5 did your dog touch the apple right away?

## Trainer Tips:

- The dog should bump the apple—never the other way around!
- Hold the stapler in one hand and the pencil in the other. After you click, put the stapler down and use that hand to feed a treat.
- **Training Challenge:** hold the target stick out farther from your dog, or present it in a new way.

**Be creative!**

Next, teach your dog to touch the apple when it's empty:

- 1 Hold the apple steady.
- 2 Click the stapler at the moment your dog touches it.
- 3 Feed a treat, and then repeat!

Skill Progress	
Click, Treat, Repeat	Follow the Leader!
Apple Target!	Sit
Roll	Big Stretch!
Down	Hide and Seek!
Fetch & Potty (Waves)	Find the Apple!




# 3 Sit!



You will need: Stapler, treats

First, teach your dog to sit for a treat:

- 1 Hold a treat in your hand. 
- 2 Lift it over your dog.
- 3 Click the stapler the moment their butt touches the floor.
- 4 Treat, and repeat!



Next, teach your dog to sit for an empty hand:

- 1 Move your hand exactly the same way.
- 2 Click the stapler the moment their butt touches the floor.
- 3 Quick, get a treat!

## Report Card

How many times out of 5 did your dog follow your empty hand into a sitting position?

Skill Progress									
Click Hand, Follow	Follow This Leader	Click	Sit	Follow	Click and Sit	Follow and Sit	Follow and Sit	Follow and Sit	Follow and Sit
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆



## Trainer Tips:

- Even when your hands are empty, your dog should still get a treat every time they get a correct answer!
- To teach your dog the word "SIT," say it before you begin to move your hand. This lets them hear the word and guess what it means. If they don't sit, don't repeat yourself—give them a "hint" by moving your hand.

# 4 Down!



You will need: Stapler, treats

First, show your dog how to lie down for a treat:

- 1 Hold a treat in your hand.



- 2 Lower it slowly toward the floor, making sure your dog is following the whole way.

- 3 Click the stapler the moment they lie down.

- 4 Treat, and repeat!



Next, teach your dog to lie down for an empty hand:

- 1 Move your hand exactly the same way.
- 2 Click the stapler the moment your dog lies down.
- 3 Quick, get a treat!



## Report Card

How many times out of 5 did your dog follow your empty hand into a down position?

## Trainer Tips:

- Your dog can be sitting OR standing before you ask them to lie down.
- To teach your dog the word “DOWN,” say it before you begin to move your hand. This lets them hear the word and guess what it means. If they don’t lie down right away, don’t repeat yourself—just give them a “hint” by moving your hand.

# 5 Patient and Polite (Wait!)



You will need: Stapler, treats

First, teach your dog to wait patiently for the click:

- 1 Ask your dog to sit.
- 2 Count to 3 very quickly, and then click the stapler.
- 3 Treat and repeat!
- 4 If your dog gets up before you finish counting, don't click. Next time, count faster!

## Report Card

How many times out of 5 did your dog wait patiently until you counted to your goal number?

## Trainer Tips:

- Move around when your dog can sit patiently for 10 seconds. This increases the difficulty because your dog will naturally want to move too!
- Remember to click while your dog is sitting. If your dog gets up, don't click, and make it easier when you try again!
- There are so many ways to challenge your dog with this exercise!

Next, train your dog to wait longer:

- 1 Ask your dog to sit.
- 2 Count to 4 instead of 3 before you click and treat.
- 3 For the next treat, try to count one more second before you click and treat.
- 4 If your dog gets up before you finish counting, don't click. Next time, start back at 3 seconds.



**Can your dog sit patiently while you:**

- Take one step backward?  
Three steps backward?
- Raise your arms above your head slowly? Quickly?
- Do a jumping jack?
- Turn around?
- Bend over toward the floor?



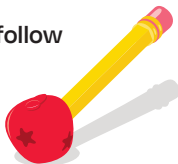
# 6 Follow the Leader!



You will need: Pencil + Apple, Stapler, treats

First, teach your dog to follow the target stick:

- 1 Securely attach the apple to the pencil.
- 2 Stuff a treat into one of the apple's holes.
- 3 Hold the target stick out to the side and take three steps forward as your dog sniffs at the apple.
- 4 Click the stapler, feed a treat, and repeat!



Next, teach your dog to follow for longer (and longer!):

- 1 For the next treat, take four steps forward. If your dog follows you, click and treat, then go for five steps.
- 2 Add one step each time, as long as your dog can keep up.
- 3 If your dog doesn't follow you the entire time, go back to just three steps.
- 4 Work your way up, one click & treat at a time!

## Report Card

How many times out of 5 did your dog follow you for the target number of steps?

## Trainer Tips:

- When your dog gets 5 out of 5 stars, add two steps the next time you practice together.
- Try this lesson in different rooms, always starting with three steps when you change locations.
- Challenge your dog to follow you over and around a homemade obstacle course!



# 7 Spin!



You will need: Pencil + Apple, stapler, treats

First, use the target stick to show your dog how to spin in a circle:

- 1 Securely attach the treat-filled apple to the pencil.
- 2 Hold the target stick in front of your dog. Have the dog **turn** by moving the apple in a circular motion.
- 3 When they turn all the way around to face you again, click and treat!
- 4 Keep practicing until your dog's spin motion gets smoother and faster.

## Report Card

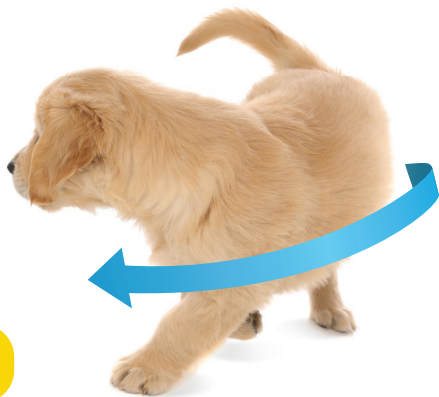
How many times out of 5 did your dog spin all the way around? How many times did your dog spin after the word but before the apple clue?

## Trainer Tips:

- When your dog masters this lesson, try using the apple with no treats inside.
- If your dog gives up before finishing the spin, break the lesson down into smaller pieces. This is called "splitting," something professional animal trainers do all the time! Try clicking your stapler (and feeding a treat) after your dog follows the apple just two steps forward. Then, try a quarter turn, and then a half turn. Be patient!

Next, work toward teaching your dog to spin on command:

- 1 Facing your dog, say "SPIN" in a clear, friendly voice.
- 2 Pause for a moment, and then use the apple to slowly lead them through the movement.
- 3 Click your stapler and feed a treat after each spin.



# 8 BIG Stretch



You will need: Stapler, treats, Pencil + Apple (optional)

First, show your dog how to stretch by leading them with a treat:

- 1 Securely attach the apple to the pencil to use as a target stick.
- 2 Stuff a treat firmly into the apple.
- 3 Lead your dog's nose down and back, away from you and toward their front paws.
- 4 Click the stapler as their elbows bend toward the floor but before they lie all the way down.
- 5 Treat, and repeat!

When your dog can stretch their elbows all the way to the ground, teach them to hold the pose:

- 1 Lead your dog to stretch. When their elbows touch the floor, don't click right away!
- 2 Count to three as fast as you can, then click your stapler.
- 3 Treat, and repeat!
- 4 At first, count fast to ensure you reach 3 before your dog stops stretching. As your dog learns, slow down until you are counting at a normal pace.

## Report Card

How many times out of 5 were you able to click while your dog's butt was still in the air?

## Trainer Tips:

- Split this lesson into tiny pieces! In the early stages, watch for your dog's weight to shift backward. Then, watch their elbows bend. Click the stapler a little later each time, until your dog's elbows are actually touching the floor.
- Does this movement look familiar? When dogs do it, it's called a "play bow," and when people do it, it's called "downward dog." Ask an adult to hold the stapler, treats, and apple (if using), and then stretch with your dog, side by side.



# 9 Hide and Seek!



You will need: Pencil + Apple, treats, assistant

**First, hide with apple, and let your dog find you:**

- 1 Securely attach the apple to the pencil.
- 2 Stuff the apple with several treats your dog loves.
- 3 Have an adult hold your dog while you choose a hiding place.
- 4 Say "Ready!" so the adult knows to let your dog go.
- 5 When your dog finds you, give them treats by holding the apple away from your body.

**Next, start with easy hiding spots and gradually make the game harder:**

- 1 Teach your dog the game by "hiding" the first few times in plain sight.
- 2 Next, have your dog wait in a different room. Then, hide under a table, behind a couch or big chair, or in a closet with the door partly open.
- 3 To make it even harder, don't say "Ready!" Instead, have the person holding your dog count down from 20.

## Report Card

How many times out of 5 did your dog find you without help?

## Trainer Tips:

- Make sure the apple is ready when your dog finds you. Hold it toward your dog, away from your body, and keep it low to discourage jumping. You might need to grip the pencil with both hands!
- Naughty or natural? When dogs get excited, as when they are reunited with their favorite people, they are naturally more likely to jump, lick, and nip. Some people don't like these excited behaviors. That's why it's best to help them behave calmly, even in a fun game like this.



# 10 Find the Apple!

You will need: Apple, Stapler, treats

First, teach your dog to find their apple by filling it with treats:

- 1 Stuff your dog's apple with treats.
- 2 Ask an adult to hold your dog while you hide the apple somewhere easy.
- 3 Say "Find the apple!" and let your dog loose.
- 4 Upon finding the apple, let your dog eat all the treats inside. Always let an adult pick up the apple afterward. Never pet or pester a dog while they are eating, or working on a treat puzzle!

## Report Card

How many times out of 5 did your dog find the apple without help?

## Trainer Tips:

- It may take your dog a few seconds to realize that you have the treats! After clicking the stapler, be patient and don't move closer—wait for them to come to you!
- Once your dog understands the cause and effect, you can begin challenging them with more difficult hiding places. Start with the empty apple in plain sight, then hide it along a wall or piece of furniture (but still visible), then around a corner, then under a blanket, and so on.
- Keep your hiding spots low: at or just above ground level. Putting the apple on a higher shelf or table may be too difficult because of the way smells travel through the air. It could also tempt your dog to jump on furniture and get them in trouble!

Next, add to the challenge by teaching your dog to find an empty apple:

- 1 Have an adult hold your dog while you place the empty apple in the middle of the floor.
- 2 Walk back to your dog, say "Find the apple!" and let them go.
- 3 When they reach the apple, click your stapler right away and feed them a treat!



# Report Card!

Use the top section to write your dog's name, your name, and the date.

**5 Stars:** Graduation time! Move on to a harder version of this lesson.

**4 Stars:** You can try a harder version if you want, but return to this one if your dog needs extra help.

**3 Stars:** Your dog is still learning. Keep up the good work here, or try going back to an easier version.

**1 or 2 Stars:** Your dog might need more help. Go back to an easier version of this lesson. Sometimes getting a fresh pair of eyes can help—ask an adult to review the lesson plan with you to help spot why your dog is having trouble.

Use the bottom section to record treats given, your pooch's mood, and a daily grade.



## Activity Cards!

Once you and your dog have mastered the training activities, try using the training activity cards to test your skills. Hold out the 10 cards and ask someone to "Pick a card, any card." Look at the card and see if you and your dog can perform the activity. Practice makes perfect!



For more bright ideas, visit [Brightkins.com](https://www.brightkins.com)



## Set de adiestramiento de la escuela perruna

¡Bienvenidos a la escuela perruna!

Enseña a tu perro importantes lecciones (y divertidos juegos!) con herramientas (y técnicas usadas por entrenadores profesionales de animales.

**CLICKER:** El **clicker** es un dispositivo indicador. Las señales del clicker indican al perro que ha actuado de forma correcta y señalan cuándo (y por qué) van a recibir una chuche.

**DIANA:** La **manzana** es una diana que indica al perro cómo debe moverse. Primer paso: enseña al animal a tocar la diana con una parte de su cuerpo (el hocico). Con la diana, el animal puede aprender a desarrollar comportamientos complejos.

**REGISTRO DE ENTRENAMIENTOS:** los animales aprenden a base de repetir los ejercicios durante un periodo de tiempo largo. En el **boletín de notas** puedes llevar un registro de las veces que el perro ha actuado de forma correcta en cada lección.

### REGLAS DE LA ESCUELA:

Estas herramientas para el entrenamiento de tu perro no son juguetes. Utilízalas únicamente para los fines indicados. Guárdalas siempre después del entrenamiento.

Los entrenadores jóvenes deben contar con la supervisión de un adulto. En el mundo profesional, los entrenadores suelen pedir opiniones y comentarios a otros entrenadores sobre el trabajo que hacen.

Las sesiones no deben durar más de 10-15 minutos. Tómate un descanso cada 5 chuches para rellenar el boletín de notas y revisar lo que tienes planeado para la lección.

Termina la sesión de entrenamiento antes de la planeada si ves que tu perro

pierde interés, se siente frustrado, intenta salir de la habitación o se comporta mal, ladrando, saltando sobre ti o tratando de robar chuches.

### Actividades

#### 1 Acciona el clicker, dale una chuche, repite.

**Necesitarás:** Clicker, chuches

¿Cuándo oye el «click» sabe que va a recibir una chuche!

- Acciona el clicker y luego, haz una breve pausa.
- Dale una chuche y repite la acción.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has emitido el sonido, ha reaccionado tu perro?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

- Acciona el clicker, haz una pausa, y luego dale una chuche. No acciones el clicker y le des una chuche a la vez. Nunca acciones el clicker sin darle una chuche a continuación.

#### 2 Manzana diana

**Necesitarás:** Lápiz + manzana, clicker, chuches

**Primero, enseñale la manzana a tu perro:**

- Coloca una chuche en uno de los agujeros y sujeta la manzana sin que se mueva.
- Deja que se coma la chuche y repite la misma acción.

**A continuación, enseña a tu perro a tocar la manzana vacía:**

- Mantén la manzana quieta. Acciona el clicker cuando el perro la toque.
- Dale una chuche y repite la acción.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido la acción, ha tocado tu perro inmediatamente la manzana?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

El perro debe tocar la manzana por sí mismo. Sujeta el clicker en una mano y el lápiz en la otra. Acciona el clicker y a

continuación, déjalo a un lado para darle una chuche.

#### 3 ¡Sienta!

**Necesitarás:** Clicker, chuches

**Primero, enseñale al perro a sentarse para recibir una chuche:**

- Sujeta la chuche con una mano, levántala por encima del perro y acciona el clicker cuando se siente en el suelo.
- Dale una chuche y repite esta acción.

**A continuación, enseñale al perro a sentarse con la mano vacía:**

- Mueve la mano como se describe más arriba. Acciona el clicker cuando se siente en el suelo.
- ¡Rápido, dale una chuche!

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, se ha sentado tu perro?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

- Dale una chuche al perro cada vez que responda adecuadamente.
- Enséñale la palabra «SIENTA»: dile antes de mover la mano. Si no se sienta, no repitas la palabra; dale una «pista» moviendo la mano.

#### 4 ¡Abajo!

**Necesitarás:** Clicker, chuches

**Primero, enseñale a tumbarse para recibir una chuche:**

- Sujeta una chuche en la mano y llévala hacia el suelo. Tu perro debería seguir la chuche hasta el suelo.
- Acciona el clicker cuando se tumbe. Dale una chuche y repite esta acción.

**A continuación, enseñale a tu perro a tumbarse con la mano vacía:**

- Acciona el clicker cuando se tumbe.
- ¡Rápido, dale una chuche!

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, se ha sentado tu perro?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

Enséñale la palabra «ÉCHATE»: primero di la palabra y a continuación muev

e la mano. Si no se tumba inmediatamente, no repitas la palabra; dale una «pista» moviendo la mano.

## 5 Paciente y educado (¡quieto!)

**Necesitarás:** Clicker, chuches

**Primero, enseña al perro que tiene que esperar a oír el clic:**

- Pide al perro que se siente. Cuenta hasta tres rápidamente. Acciona el clicker.
- Dale una chuche y repite esta acción.
- Si tu perro se levanta antes de que hayas terminado de contar, no acciones el clicker. La próxima vez cuenta más rápido.

**A continuación, intenta que tu perro espere más rato:**

- Pide al perro que se siente. Cuenta en silencio mentalmente y luego, acciona el clicker y dale una chuche cuando acabes de contar.
- Cuando tu perro aprenda a esperar, añade un segundo más.
- Si el perro se levanta antes de que acabes de contar, empieza de nuevo contando tres segundos.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, ha esperado tu perro hasta que has acabado de contar?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

- Muévete de un lado a otro. Tu perro también querrá moverse.
- Acciona el clicker cuando el perro esté sentado. Si se levanta, no lo acciones. Pónselo más fácil la próxima vez que hagáis el ejercicio.
- Para ponérselo más difícil: da un paso atrás, levanta los brazos por encima de tu cabeza, da un salto de estrella, date la vuelta y agáchate.

## 6 ¡Sigue al líder!

**Necesitarás:** Lápiz + manzana, clicker, chuches

**Primero, enseña a tu perro a seguir la manzana:**

- Coloca una chuche en un agujero. Sujeta la manzana a un lado y da tres pasos hacia delante.
- Acciona el clicker, dale una chuche y repite esta acción.

**A continuación, enseña a tu perro a seguir la manzana durante más tiempo:**

- Da cuatro pasos hacia delante. Si el perro te sigue, acciona el clicker y dale una chuche. Luego, da cinco pasos hacia delante.
- Añade un paso más cada vez. Si ves que tu perro no te sigue todo el rato, vuelve a repetir el ejercicio con tres pasos.
- Ve aumentando la cantidad de pasos, accionando el clicker y dándole una chuche cada vez.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las cinco que has repetido el ejercicio, te ha seguido el perro hasta que has terminado de dar todos los pasos?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

- Intenta hacer este ejercicio en distintas habitaciones. Empieza dando tres pasos siempre que cambies a una habitación nueva.
- Intenta que el perro te siga por un circuito de obstáculos casero.

## 7 ¡Vuelta!

**Necesitarás:** Lápiz + manzana, clicker, chuches

**Primero, enseña a tu perro a dar vueltas formando un círculo:**

- Encaja la manzana llena de chuches al lápiz. Sujétala frente al perro. Indícale que debe dar una vuelta haciendo un movimiento circular con la manzana.
- Cuando el perro te dé la cara de nuevo, acciona el clicker y dale una chuche.
- Practica este ejercicio hasta que sus vueltas sean más ágiles y rápidas.

**A continuación, enseña a tu perro a dar vueltas cuando le des la orden:**

- Colócate dando la cara a tu perro. Con tono claro y amable, dile «VUELTA».
- Detente un momento y luego utiliza la

manzana para guiarle cuando haga el movimiento.

- Acciona el clicker y dale una chuche después de cada vuelta.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, ha dado una vuelta entera? ¿Cuántas veces ha dado una vuelta después de oír la palabra y antes de indicarle el movimiento con la manzana?

**CONSEJOS DE ENTRENADOR:**

- Utiliza la manzana, sin chuches en el interior.
- Divide la lección en pequeñas secciones. Acciona el clicker (y dale una chuche) si sigue la manzana dos pasos hacia delante. A continuación, prueba dando un cuarto de vuelta y luego media vuelta. ¡Ten paciencia!

## 8 ¡Un gran estiramiento!

**Necesitarás:** Clicker, chuches, lápiz + manzana (optativo)

**Primero, enséñale el estiramiento dirigiendo sus movimientos con una chuche:**

- Sostén una chuche con una mano, o BIEN, introduce la chuche en la manzana. Dirige el hocico del perro hacia abajo y atrás, y hacia sus patas delanteras.
- Acciona el clicker cuando flexione los codos pero antes de que se tumben. Dale una chuche y repite esta acción.

**Enséñale a mantener la postura:**

- Dirige al perro para que se estire. Cuando sus codos toquen el suelo, no acciones el clicker inmediatamente.
- Cuenta hasta tres rápidamente, y luego acciona el clicker. Dale una chuche y repite esta acción.
- Primero, cuenta hasta 3 rápidamente antes de que tu perro cambie de postura. Más adelante puedes contar más lentamente, a un ritmo normal.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, has accionado el clicker mientras el trasero



del perro todavía estaba en el aire?

### CONSEJOS DE ENTRENADOR:

- ¡Divide la lección! Primero, observa cómo el peso del perro se desliza hacia atrás y mira el movimiento de sus codos. Acciona el clicker un poco más tarde cada vez, cuando los codos del perro toquen el suelo.
- Esta postura se llama «reverencia para jugar». Cuando la realizan los humanos se llama «perro boca abajo». Pide a un adulto que sujete el clicker, las chuches y la manzana (si la estás usando). Colócate junto a tu perro y realiza el mismo estiramiento.

### 9 ¡Jugad al escondite!

**Necesitarás: Lápiz + manzana, chuches, ayudante**

**Primero, escóndete con la manzana y espera a que tu perro te encuentre:**

- Llena la manzana con chuches.
- Escoge un lugar para esconderte mientras otro adulto sujeta al perro. Di «¡listo!» para que el adulto suelte al perro.
- Una vez que te encuentre, dale chuches sujetando la manzana lejos de tu cuerpo.

**Empieza buscando escondites fáciles de encontrar y ve aumentando la dificultad:**

- Para que aprenda cómo se juega, «escóndete» a la vista de todos las primeras veces.
- Luego, escóndete mientras tu perro espera en otra habitación. Escóndete debajo de una mesa, detrás de un sofá o de un sillón grande, o en un armario con la puerta entreabierta.
- ¡No digas «¡listo!»! Pide a la persona que esté sujetando al perro que cuente hacia atrás desde 20.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, te ha encontrado el perro sin ayuda?

### CONSEJOS DE ENTRENADOR:

- Cuando te encuentre, prepara la manzana. Sujétala cerca del perro,

alejada de tu cuerpo, y no la eleves demasiado para evitar que salte. Quizá tengas que agarrar el lápiz con las dos manos.

- Cuando los perros se entusiasman, saltan, lamen y mordisquean. Es aconsejable que le ayudes a comportarse de forma calmada, incluso cuando juegas a un juego tan divertido como este.

### 10 ¡Encuentra la manzana!

**Necesitarás: Lápiz + manzana, clicker, chuches**

**Primero, enseña a tu perro a encontrar la manzana llena de chuches:**

- Llena la manzana de chuches.
- Otro adulto sujetará al perro mientras tú escondes la manzana en algún lugar fácil de encontrar. Di «busca la manzana» para que el perro inicie la búsqueda.
- Cuando encuentre la manzana, deja que se coma las chuches que hay en el interior. No acrices al perro ni le molestes cuando está comiendo, mordiendo algo o intentando sacar las chuches del interior de un juguete interactivo para perros.

**A continuación, enseña a tu perro a encontrar la manzana vacía:**

- Un adulto sujetará al perro mientras tú colocas la manzana vacía en el suelo, en el centro de la habitación.
- Dirígete hacia el perro, dile «encuentra la manzana» y suéltalo.
- Cuando encuentre la manzana, acciona el clicker inmediatamente y dale una chuche.

**BOLETÍN DE NOTAS:** ¿Cuántas veces, de las 5 que has repetido el ejercicio, ha encontrado la manzana sin ayuda?

### CONSEJOS DE ENTRENADOR:

- Puede que el perro tarde un tiempo en darse cuenta de que tú tienes las chuches. Ten paciencia y no te acerques a él, espera a que el perro venga a ti.
- Esconde la manzana en lugares más

difíciles de encontrar. Empieza colocando la manzana vacía a la vista de todos y luego, colócala junto a una pared, detrás de una esquina, debajo de una manta, etc.

- Busca escondites que estén en lugares bajos para evitar que salte sobre los muebles.

### Boletín de notas:

*Utiliza la sección superior para escribir el nombre de tu perro, tu nombre y la fecha*

**5 estrellas:** ¡Te has graduado! Pasa a una versión más difícil de esta lección.

**4 estrellas:** Si quieres, puedes probar una versión más difícil, pero vuelve a esta versión si ves que al perro le cuesta un poco.

**3 estrellas:** Tu perro está aprendiendo. Buen trabajo, sigue así o intenta volver a una versión más fácil.

**1 o 2 estrellas:** El perro necesita un poco de ayuda. Vuelve a una versión más fácil de esta lección. Pide a un adulto que revise la lección para ayudarte a determinar por qué a tu perro le está costando avanzar.

*Usa la sección inferior para tomar nota de las chuches que le das, el estado de ánimo del perro y su puntuación diaria*

### Tarjetas de actividades

Una vez que tanto el perro como tú dominéis las actividades de entrenamiento, intenta utilizar las tarjetas para poner a prueba vuestras aptitudes. Sujeta las 10 tarjetas y pide a alguien que coja una tarjeta cualquiera. Examina la tarjeta y comprueba si puedes llevar a cabo la actividad. ¡La práctica hace maestros!

FR

### Kit de dressage de chien

Bienvenue à l'école de dressage des chiens ! Apprends des leçons importantes (et des jeux amusants) à ton chien grâce aux outils et aux techniques utilisés par des dresseurs professionnels.

**CLICKER :** L'agrafeuse est un marqueur. Les marqueurs représentent une bonne réponse et indiquent à l'animal quand (et pourquoi) il va recevoir une friandise.

**CIBLE :** La pomme est une cible. Elle indique comment le chien doit se déplacer. Première étape : apprend à l'animal à toucher la cible avec une partie de son corps (la truffe). La cible aide à apprendre des comportements complexes.

**JOURNAL DE DRESSAGE :** les animaux apprennent en répétant la même chose de nombreuses fois sur une longue période de temps. Le bulletin permet de noter les bonnes réponses du chien pour chaque leçon.

## RÈGLES DE L'ÉCOLE :

Ces outils de formation ne sont pas des jouets pour chien ! Utilise les outils à bon escient uniquement et range-les après la séance de dressage.

Un adulte doit toujours superviser les dresseurs en herbe. Les dresseurs professionnels demandent à des collègues d'évaluer leur travail et de leur donner un retour d'information !

Veille à ce que les séances de dressage ne durent pas plus de 10 à 15 minutes. Fais une pause après 5 friandises pour remplir le bulletin et étudier ton plan de la leçon.

Écoute la séance de dressage si ton chien n'est plus intéressé, devient frustré, essaie de quitter la pièce ou adopte de mauvaises habitudes, comme le fait d'aboyer, de te sauter dessus ou d'essayer de voler des friandises.

## Activités

### 1 Clic, friandise et on recommence !

**Matériel :** Clicker, friandises

**Le clic signifie qu'il va recevoir une friandise !**

- Clique et fais une courte pause.

- Donne-lui une friandise et répète cette activité !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois le son du clic a-t-il attiré l'attention de ton chien ?

### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

Clique, attends et donne la friandise. Il ne faut pas cliquer et donner la friandise en même temps. Ne clique jamais sans lui donner de friandise après.

## 2 Cible pomme

**Matériel :** Crayon et pomme, clicker, friandises

**Commence par présenter la pomme à ton chien :**

- Mets une friandise dans l'un des trous et tiens la pomme dans ta main.
- Laisse-le manger la friandise avant de répéter cette activité !

**Apprends ensuite à ton chien à toucher la pomme vide :**

- Tiens la pomme dans ta main. Clique lorsque le chien la touche.
- Donne-lui une friandise et répète cette activité !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien a-t-il immédiatement touché la pomme ?

### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Le chien doit toucher la pomme tout seul. Tiens le clicker d'une main et le crayon de l'autre. Clique, puis pose-le clicker pour lui donner une friandise.

## 3 Assis !

**Matériel :** Clicker, friandises

**Apprends tout d'abord à ton chien à s'asseoir pour avoir une friandise :**

- Tiens la friandise dans une main, place-la au-dessus de sa tête et clique lorsque son postérieur touche le sol.
- Donne-lui sa friandise et répète !

**Apprends ensuite à ton chien à s'asseoir lorsque ta main est vide :**

- Lève-la main comme décrit ci-dessus. Clique lorsque son postérieur touche le sol.

- Donne-lui vite une friandise !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien s'est-il assis ?

### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Donne une friandise à ton chien pour chaque bonne réponse !
- Apprends-lui le mot « ASSIS » : dis-le avant de lever la main. S'il ne s'assoit pas, ne répète pas le mot, incite-le simplement à le faire par un geste de la main.

## 4 Couché !

**Matériel :** Clicker, friandises

**Montre-lui tout d'abord comment se coucher pour avoir une friandise :**

- En tenant une friandise, baisse ta main vers le sol. Ton chien doit la suivre.
- Clique lorsqu'il se couche. Donne-lui sa friandise et répète !

**Apprends ensuite à ton chien à se coucher lorsque ta main est vide :**

- Clique lorsque ton chien se couche. Donne-lui vite une friandise !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien s'est-il couché ?

### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Apprends-lui le mot « COUCHÉ » : dis-le avant de baisser la main. S'il ne se couche pas tout de suite, ne répète pas le mot, incite-le simplement à le faire par un geste de la main.

## 5 Patience et politesse (Attends !)

**Matériel :** Clicker, friandises

**Apprends tout d'abord à ton chien à attendre le clic :**

- Dis à ton chien de s'asseoir. Compte jusqu'à trois rapidement et clique.
- Donne-lui sa friandise et répète !
- Si ton chien se lève avant que tu aies fini de compter, ne clique pas. La prochaine fois, compte plus vite !

**Ensuite, demande à ton chien d'attendre plus longtemps :**

- Dis à ton chien de s'asseoir. Compte en silence dans ta tête avant de cliquer et

de lui donner sa friandise lorsque tu es arrivé au chiffre voulu.

- Lorsque ton chien attend correctement, ajoute une seconde supplémentaire.
- Si ton chien se lève avant que tu aies fini de compter, recommence à trois secondes.

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien a-t-il attendu jusqu'au chiffre que tu t'étais fixé ?

#### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Essaie de te déplacer. Ton chien va naturellement vouloir bouger aussi !
- Clique lorsque ton chien est assis. S'il se lève, ne clique pas. Facilite-lui la tâche lorsque tu essaies à nouveau !
- Autres manières de tester ton chien : recule d'un pas, lève les bras au-dessus de ta tête, fais un saut en étoile, retourne-toi et penche-toi en avant.

### 6 Suis-moi !

**Matériel :** Crayon et pomme, clicker, friandises

**Apprends tout d'abord à ton chien à suivre la pomme :**

- Mets une friandise dans un trou. Tiens la pomme sur le côté et avance de trois pas.
- Clique, donne-lui sa friandise et répète !

**Apprends ensuite à ton chien à suivre la pomme pendant plus longtemps :**

- Avance de quatre pas. Si ton chien te suit, clique et donne-lui une friandise avant d'avancer de cinq pas.
- Ajoute un pas à chaque fois. Si ton chien ne te suit pas tout le temps, recommence en avançant de trois pas.
- Répète en augmentant le nombre de pas à chaque fois. Clique et donne-lui une friandise à chaque fois !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien a-t-il suivi le nombre de pas ?

#### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Fais cette activité dans différentes

pièces. Commence par avancer de trois pas lorsque tu changes de lieu.

- Teste ton chien pour qu'il te suive tout au long d'un parcours d'obstacle fait maison !

### 7 Tourne !

**Matériel :** Crayon et pomme, clicker, friandises

**Tout d'abord, montre à ton chien comment tourner sur lui-même :**

- Attache la pomme remplie de friandises au crayon. Tiens la pomme devant lui. Incite-le à tourner en décrivant un mouvement circulaire avec la pomme.
- Lorsque le chien est face à toi, clique et donne-lui une friandise !
- Continue jusqu'à ce que ton chien tourne plus facilement et plus rapidement.

**Apprends ensuite à ton chien à tourner à ta demande :**

- En lui faisant face, dis « TOURNE » d'une voix claire et amicale.
- Attends un peu et sers-toi de la pomme pour lui faire faire le mouvement.
- Clique et donne-lui une friandise après chaque tour.

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien a-t-il fait un tour complet sur lui-même ? Combien de fois ton chien a-t-il tourné après la commande, mais avant que tu n'utilises la pomme ?

#### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Utilise la pomme sans friandise.
- Décompose la leçon en objectifs plus simples. Clique (et donne-lui une friandise) lorsque ton chien suit la pomme et avance de deux pas. Essaie ensuite avec un quart de tour, puis la moitié d'un tour. Fais preuve de patience !

### 8 Place aux étirements !

**Matériel :** Clicker, friandises, crayon et pomme (facultatif)

**Commence par montrer comment s'étirer à l'aide d'une friandise :**

- Tiens la friandise dans une main OU mets-la dans la pomme. Avance la main pour inciter ton chien à reculer son nez en se baissant vers ses pattes avant.
- Clique lorsqu'il plie les coudes, mais avant qu'il ne se couche. Donne-lui sa friandise et répète !

**Apprends à ton chien à garder cette position :**

- Incite ton chien à s'étirer. Lorsque ses coudes touchent le sol, ne clique pas immédiatement !
- Compte jusqu'à trois rapidement avant de cliquer. Donne-lui sa friandise et répète !
- Pour commencer, compte vite jusqu'à trois avant que ton chien n'arrête de s'étirer. Ralenties par la suite jusqu'à compter à une vitesse normale.

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois as-tu cliqué lorsque ton chien avait le postérieur en l'air ?

#### CONSEILS POUR LE DRESSEUR :

- Décompose la leçon ! Commence par observer comment ton chien transfère son poids vers l'arrière et regarde ses coudes. Clique un peu plus tard à chaque fois, jusqu'à ce que les coudes de ton chien touchent le sol.
- Lorsque les chiens prennent cette position, c'est ce que l'on appelle la posture de jeu ou du chien tête en bas lorsqu'un humain le fait. Demande à un adulte de tenir le clicker, les friandises et la pomme (si tu l'utilises) pour t'étirer à côté de ton chien.

### 9 Cache-cache !

**Matériel :** Crayon et pomme, friandises, assistant

**Commence par te cacher avec la pomme et laisse ton chien te retrouver :**

- Remplis la pomme de friandises.
- Choisis une cachette pendant qu'un adulte retient le chien. Dis << Prêt(e) ! >>

pour que l'adulte lâche le chien.  
- Lorsqu'il le trouve, donne les friandises à ton chien en écartant la pomme de ton corps.

### **Commence par des cachettes faciles à trouver et augmente la difficulté au fur et à mesure :**

- Apprends ce jeu à ton chien en te cachant de manière à ce qu'il te voit pour les quelques premières fois.
- Ensuite, mets ton chien dans une autre pièce pour qu'il attende. Cache-toi sous une table, derrière un canapé ou un grand fauteuil ou dans un placard avec la porte entrouverte.
- Ne dis pas « Prêt(e) ». Demande plutôt à la personne tenant ton chien de décompter à partir de 20.

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien t'a-t-il trouvé(e) sans aide ?

### **CONSEILS POUR LE DRESSEUR :**

- Prépare la pomme pour le moment où ton chien te trouve. Tends-lui la pomme, loin de toi, et maintiens-la à une hauteur basse pour le dissuader de sauter. Tu devras peut-être tenir le crayon à deux mains !
- Lorsque les chiens sont contents, ils ont davantage tendance à sauter, lécher et mordiller. Il vaut mieux les aider à se comporter calmement, même lors d'un jeu amusant comme celui-ci.

## **10 Trouve ma pomme !**

**Matériel :** Crayon et pomme, clicker, friandises

### **Apprends tout d'abord à ton chien à trouver la pomme remplie de friandises :**

- Remplis la pomme de ton chien de friandises.
- Un adulte doit tenir le chien pendant que tu caches la pomme dans un endroit facile à trouver. Dis « Trouve ma pomme ! » pour lancer la recherche.
- Lorsqu'il trouve la pomme, laisse ton chien manger toutes les friandises qui

se trouvent à l'intérieur. Ne cresse et n'embête jamais un chien pendant qu'il mange, mâche ou joue avec un casse-tête contenant des friandises !

### **Apprends ensuite à ton chien à trouver une pomme vide :**

- Un adulte doit tenir le chien pendant que tu mets la pomme vide au milieu de la pièce.
- Retourne vers ton chien et dis « Trouve ma pomme ! » avant de le lâcher.
- Lorsqu'il trouve la pomme, clique immédiatement et donne-lui une friandise !

**BULLETIN :** Sur 5 tentatives, combien de fois ton chien a-t-il trouvé la pomme sans aide ?

### **CONSEILS POUR LE DRESSEUR :**

- Il faudra peut-être un peu plus de temps à ton chien avant qu'il ne réalise que tu as les friandises ! Fais preuve de patience et ne te rapproche pas. Attends qu'il vienne à toi !
- Teste-le avec des cachettes plus difficiles. Commence avec la pomme vide bien visible avant de la cacher le long d'un mur, dans un coin, sous une couverture, etc.
- Cache-la toujours dans des endroits bas afin de dissuader ton chien de sauter sur les meubles !

### **BULLETIN :**

*Note le nom de ton chien, ton nom et la date en haut de la page.*

**5 étoiles :** Leçon acquise ! Passe à une version plus difficile de cette leçon.

**4 étoiles :** Essaie une version plus difficile si tu veux, mais reviens à celle-ci si ton chien a besoin d'une aide supplémentaire.

**3 étoiles :** Ton chien est encore en train d'apprendre. Continue à travailler sur cette leçon ou essaie de revenir à une version plus facile.

**1 ou 2 étoiles :** Ton chien a besoin d'une aide supplémentaire. Reviens à une

version plus facile de cette leçon. Demande à un adulte d'étudier le plan de la leçon pour t'aider à déterminer pourquoi ton chien rencontre des difficultés.

*Note les friandises données, l'humeur de ton chien et une note quotidienne dans la partie du bas.*

## **Cartes d'activité**

Une fois que tu maîtrises les activités de dressage avec ton chien, essaie d'utiliser les cartes de dressage pour tester tes compétences. Tiens les dix cartes dans tes mains et demande à quelqu'un de choisir n'importe quelle carte. Regarde la carte pour voir si tu peux réaliser l'activité avec ton chien. C'est en forgeant que l'on devient forgeron !

**DE**

## **Trainingsset Hundeschule**

Willkommen in der Hundeschule! Bringe deinem Hund mit den Hilfsmitteln und Techniken von professionellen Tiertrainern wichtige Lektionen (und lustige Spiele!) bei.

**KLICKERN:** Der Hefter dient als Markersignal. Ein Markersignal bestätigt richtiges/erwünschtes Verhalten und kündigt dem Tier an, wann (und weshalb) eine Belohnung folgt.

**TARGET:** Der Apfel ist ein Target. Ein Target zeigt dem Tier, wohin es sich bewegen soll. Erster Schritt: Bringe dem Tier bei, mit einem Körperteil (der Nase) das Target zu berühren. Das Target hilft beim Aufbau komplexer Verhaltensweisen.

**TRAININGSPROTOKOLL:** Tiere lernen durch Wiederholung über einen langen Zeitraum. Auf der Auswertungskarte hältst du nach jeder Lektion die richtigen Verhaltensweisen des Hundes fest.

## REGELN:

Diese Trainingshilfsmittel sind kein Hundespielzeug! Verwende die Hilfsmittel nur nach Anleitung und räume sie nach dem Training immer weg.

Jüngere Trainer sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden. Ein Profi-Trainer würde einen Fachkollegen stets um Rat und Feedback bitten!

Eine Einheit sollte rund 10-15 Minuten dauern. Mache alle 5 Leckerlis eine Pause, um deine Auswertungskarte auszufüllen und dir nochmal deinen Trainingsplan anzuschauen.

Falls dein Hund das Interesse verliert, frustriert ist, den Raum zu verlassen versucht oder sich schlecht benimmt und bellt, dich anspringt oder versucht, Leckerlis zu klauen, solltest du frühzeitig mit dem Training aufhören.

## Aktivitäten

### 1 Klicken, belohnen, wiederholen!

**Was du benötigst: Hefter, Leckerlis**

„Klick“ bedeutet, dass eine Belohnung folgt!

- Klicke mit dem Hefter und warte ganz kurz.
- Gib ein Leckerli und wiederhole das Ganze!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund beim Klickgeräusch aufgemerkt?

#### TRAINERTIPPS:

- Klicken, Pause und dann das Leckerli – nicht gleichzeitig klicken und Futter geben. Gib mit dem Hefter nie ein Klickgeräusch ab, ohne deinem Hund im Anschluss ein Leckerli zu geben.

### 2 Apfel-Target

**Was du benötigst: Bleistift + Apfel, Hefter, Leckerlis**

**Zeige deinem Hund zuerst den Apfel:**

- Lege das Leckerli in eine der Öffnungen und halte den Apfel ruhig.
- Lass ihn das Leckerli aufessen und wiederhole die Übung!

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, den leeren Apfel zu berühren:**

- Halte den Apfel ruhig. Klicke mit dem Hefter, sobald der Hund den Apfel berührt.
- Gib ein Leckerli und wiederhole das Ganze!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund den Apfel sofort berührt?

#### TRAINERTIPPS:

- Der Hund muss den Apfel von allein berühren. Halte den Hefter in einer und den Bleistift in der anderen Hand. Klicke und lege dann den Hefter ab, um ein Leckerli zu geben.

### 3 Sitz!

**Was du benötigst: Hefter, Leckerlis**

**Bringe deinem Hund zuerst bei, für ein Leckerli Sitz zu machen:**

- Halte das Leckerli in der Hand. Bringe die Hand über deinen Hund und klicke mit dem Hefter, sobald sein Hinterteil den Boden berührt.
- Leckerli geben und wiederholen!

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, sich auch zu setzen, wenn deine Hand leer ist:**

- Halte die Hand wie oben beschrieben über deinen Hund. Klicke mit dem Hefter, sobald sein Hinterteil den Boden berührt.
- Jetzt schnell ein Leckerli geben!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund Sitz gemacht?

#### TRAINERTIPPS:

- Gib deinem Hund jedes Mal ein Leckerli, wenn er den Befehl richtig ausführt!
- Das Wort „SITZ“ beibringen: Sprich es aus, bevor du deine Hand bewegst. Fall er sich nicht hinsetzt, sprich das Wort nicht wiederholt aus – gib ihm einen

„Tipp“, indem du deine Hand über ihn hältst.

### 4 Platz!

**Was du benötigst: Hefter, Leckerlis**

**Zeige zuerst, dass er ein Leckerli bekommt, wenn er sich hinlegt:**

- Fahre mit der Hand mit Leckerli darin nach unten zum Boden. Dein Hund soll der Hand bis zum Boden folgen.
- Klicke mit dem Hefter, sobald er sich hinlegt. Leckerli geben und wiederholen!

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, sich auch hinzulegen, wenn deine Hand leer ist:**

- Klicke mit dem Hefter, sobald sich dein Hund hinlegt. Jetzt schnell ein Leckerli geben!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund Platz gemacht?

#### TRAINERTIPPS:

- Das Wort „PLATZ“ beibringen: Sprich es zuerst aus und bewege erst dann deine Hand. Fall er sich nicht gleich hinlegt, sprich das Wort nicht wiederholt aus – gib ihm einfach einen „Tipp“, indem du mit der Hand nach unten gehst.

### 5 Geduldig und höflich (Warte!)

**Was du benötigst: Hefter, Leckerlis**

**Bringe deinem Hund zuerst bei, auf den Klick zu warten:**

- Lasse deinen Hund Sitz machen. Zähle schnell bis drei und klicke dann mit dem Hefter.
- Leckerli geben und wiederholen!
- Falls dein Hund aufsteht, bevor du zu Ende gezählt hast, klickst du nicht. Zähle beim nächsten Mal schneller!

**Als nächstes soll dein Hund lernen, länger zu warten:**

- Lasse deinen Hund Sitz machen. Zähle leise im Kopf. Du klickst und belohnst deinen Hund, wenn du zu Ende gezählt hast.

- Hat dein Hund die Aufgabe bemastert, fällst du eine Sekunde hinzu.
- Falls dein Hund aufsteht, bevor du zu Ende gezählt hast, beginnst du wieder mit drei Sekunden.

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund gewartet, bis du zu Ende gezählt hast?

#### **TRAINERTIPPS:**

- Versuche, dabei herumzulaufen. Dein Hund wird versuchen, sich ebenfalls zu bewegen!
- Klicke, während dein Hund noch sitzt. Wenn dein Hund aufsteht, klickst du nicht. Make es beim nächsten Versuch einfacher!
- Weitere Herausforderungen für deinen Hund: Gehe einen Schritt zurück, hebe die Arme über den Kopf, mach einen Hampelmann, drehe dich einmal um dich selbst und bücke dich nach unten.

### **6 Folge dem Rudelführer!**

**Was du benötigst: Bleistift + Apfel, Hefter, Leckerli**

**Bringe deinem Hund zuerst bei, dem Apfel zu folgen:**

- Lege ein Leckerli in eine der Öffnungen. Halte den Apfel seitlich von dir weg und gehe drei Schritte nach vorn.
- Klicke mit dem Hefter, gib ein Leckerli und wiederhole dies!

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, dir länger zu folgen:**

- Gehe vier Schritte nach vorn. Wenn dein Hund dir folgt, klickst du und gibst ein Leckerli. Gehe dann fünf Schritte nach vorn.
- Füge in jeder Runde einen Schritt hinzu. Falls dein Hund dir nicht die ganze Zeit folgt, fange wieder bei drei Schritten an.
- Arbeite dich langsam voran, Klick für Klick, Leckerli für Leckerli!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal ist dir dein Hund in der vorgegebenen Schrittzahl gefolgt?

#### **TRAINERTIPPS:**

- Übe dies in mehreren Räumen. Beginne an einem neuen Ort immer mit drei Schritten.
- Stelle deinen Hund vor die Aufgabe, dir in einem selbstgebauten Hindernisparcours zu folgen!

### **7 Drehen!**

**Was du benötigst: Bleistift + Apfel, Hefter, Leckerli**

**Zeige deinem Hund zuerst, dass er sich im Kreis drehen soll:**

- Befestige den mit Leckerli bestückten Apfel am Bleistift. Halte dem Hund den Apfel hin. Bringe ihn dazu, eine Drehung zu machen, indem du mit dem Apfel eine kreisende Bewegung vollziehst.
- Wenn der Hund eine Drehung macht und dich wieder anschaut, klickst du und gibst ein Leckerli!
- Übe dies, bis dein Hund seine Drehung in einem Stück und schneller beherrscht.

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, sich auf Befehl zu drehen:**

- Blicke deinen Hund an und sage klar und freundlich „DREHEN“.
- Make eine Pause und hilf ihm dann mit dem Apfel, die Bewegung auszuführen.
- Nach jeder Drehung klickst du mit deinem Hefter und gibst ein Leckerli.

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund eine vollständige Drehung geschafft? Wie oft hat sich dein Hund gedreht, nachdem du das Wort gesagt, aber bevor du den Apfel als Hilfe hingehalten hast?

#### **TRAINERTIPPS:**

- Verwende den Apfel, aber ohne Leckerli-Füllung.
- Teile die Lektion in kleinere Einheiten ein. Klicke mit dem Hefter (und gib ein Leckerli), nachdem dein Hund dem Apfel zwei Schritte gefolgt ist. Versuche dann eine Vierteldrehung und anschließend eine halbe Drehung. Habe etwas Geduld!

### **8 Große Verbeugung!**

**Was du benötigst: Hefter, Leckerli, Bleistift + Apfel (optional)**

**Demonstriere die Verbeugung, indem du deinen Hund mit einem Leckerli anleitest:**

- Halte das Leckerli in einer Hand ODER lege es in den Apfel. Führe die Nase deines Hundes nach unten und rückwärts, weg von dir, in Richtung der Vorderbeine.
- Klicke mit dem Hefter, sobald dein Hund in den Ellbogen einknickt, aber bevor er sich ganz hinlegt. Leckerli geben und wiederholen!

**Bringe deinem Hund bei, die Pose zu halten:**

- Lasse deinen Hund eine Verbeugung machen. Wenn seine Ellbogen den Boden berühren, klickst du nicht sofort!
- Zähle schnell bis drei und klicke dann mit deinem Hefter. Leckerli geben und wiederholen!
- Zähle zu Beginn schnell bis 3, bevor dein Hund die Verbeugung verlässt. Später kannst du langsamer sein und in normaler Geschwindigkeit zählen.

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hast du klicken können, während das Hinterteil deines Hundes noch in der Luft war?

#### **TRAINERTIPPS:**

- Teile die Lektion auf! Achte zuerst darauf, dass dein Hund sein Gewicht nach hinten verlagert, und beobachte seine Ellbogen. Klicke mit dem Hefter jedes Mal ein bisschen später, so lange, bis die Ellbogen deines Hundes den Boden berühren.
- Wenn ein Hund diese Pose macht, sagen wir „Spielerische Verbeugung“. Wenn der Mensch diese Pose macht, nennen wir sie „Nach unten schauender Hund“. Bitte einen Erwachsenen, den Hefter, die Leckerli und den Apfel (falls in Gebrauch) zu halten und verbeuge dich dann neben deinem Hund.

## 9 Versteckspiel!

Was du benötigst: Bleistift + Apfel, Leckerlis, eine Hilfsperson

**Verstecke dich zuerst mitsamt dem Apfel, damit dein Hund dich suchen kann:**

- Bestücke den Apfel mit mehreren Leckerlis.
- Suche einen Platz zum Verstecken, während der Erwachsene den Hund hält. Sage „Los!“, und der Erwachsene lässt den Hund los.
- Sobald der Hund dich gefunden hat, gibst du ihm Leckerlis, indem du den Apfel vom Körper weghältst.

**Beginne als nächstes mit einfachen Verstecken und steigere allmählich den Schwierigkeitsgrad:**

- Spiele mit deinem Hund das „Verstecken“ die ersten Male auf Sicht.
- Als nächstes soll dein Hund in einem anderen Raum warten. Verstecke dich unter dem Tisch, hinter dem Sofa oder Sessel oder in einem Schrank mit halb geöffneter Tür.
- Sage nicht „Los!“. Stattdessen zählt die Person, die deinen Hund festhält, von 20 zurück.

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund dich ohne Hilfe gefunden?

### TRAINERTIPPS:

- Halte den Apfel bereit, sobald dein Hund dich gefunden hat. Halte ihn den Apfel hin und dabei von deinem Körper weg. Halte den Apfel niedrig am Boden, damit dich dein Hund nicht anzuspringen versucht. Ggf. musst du den Bleistift mit beiden Händen halten!
- Ein aufgeregter Hund neigt dazu, zu springen, zu schlecken und zu zwickeln. Selbst bei einem spannenden Spiel wie diesem sollte dein Hund sich möglichst ruhig verhalten.

## 10 Finde meinen Apfel!

Was du benötigst: Bleistift + Apfel, Hefter, Leckerlis

**Bringe deinem Hund zuerst bei, den mit Leckerli gefüllten Apfel zu finden:**

- Fülle den Apfel deines Hundes mit Leckerlis.
- Ein Erwachsener hält deinen Hund, während du den Apfel in einem einfachen Versteck ablegst. Um den Hund zum Suchen aufzufordern, sagst du „Such meinen Apfel!“.
- Sobald er den Apfel gefunden hat, darf dein Hund alle darin befindlichen Leckerlis aufessen. Wenn ein Hund isst, kaut oder an einer Belohnungsaufgabe arbeitet, solltest du ihn niemals streicheln oder ärgern!

**Bringe deinem Hund als nächstes bei, einen leeren Apfel zu finden:**

- Ein Erwachsener hält den Hund, während du den leeren Apfel in der Bodenmitte ablegst.
- Gehe zu deinem Hund zurück, sage „Such meinen Apfel!“ und lasse ihn los.
- Sobald er den Apfel erreicht, klickst du sofort mit deinem Hefter und gibst deinem Hund ein Leckerli!

**AUSWERTUNGSKARTE:** Wie viele von insgesamt 5 Mal hat dein Hund den Apfel ohne Hilfe gefunden?

### TRAINERTIPPS:

- Dein Hund braucht vielleicht Zeit, bis er versteht, dass die Leckerlis bei dir sind! Habe etwas Geduld und gehe nicht zu ihm – warte, bis er zu dir kommt!
- Anschließend kannst du ihn mit kniffligeren Verstecken herausfordern. Beginne mit einem leeren, gut sichtbaren Apfel. Verstecke ihn dann am Boden einer Wand, hinter einer Zimmerecke, unter einer Decke und so weiter.
- Die Verstecke sollten möglichst niedrig sein, damit dein Hund nicht animiert wird, auf Möbel zu springen!

## Auswertungskarte

Oben trägst du den Namen deines Hundes, deinen Namen und das Datum ein

**5 Sterne:** Musterschüler! Du darfst dich an eine schwerere Variante dieser Lektion heranwagen.

**4 Sterne:** Versuche es mit einer schwereren Variante, wenn du magst. Falls dein Hund ein bisschen Unterstützung braucht, kannst du aber zu dieser Übung zurückkehren.

**3 Sterne:** Dein Hund lernt noch. Mache weiter wie bisher oder versuche es mit einer etwas leichteren Variante.

**1 oder 2 Sterne:** Es wird mehr Hilfe benötigt. Versuche es mit einer etwas leichteren Variante dieser Lektion. Bitte einen Erwachsenen, sich die Lektion anzuschauen und festzustellen, warum dein Hund Probleme haben könnte.

*Unten trägst du ein, welche Leckerli du verwendest und wie es deinem Hund geht – und du vergibst eine tägliche Bewertung*

## Aufgabenkarten

Sobald du und dein Hund die Trainingsaktivitäten beherrschen, solltest du mit den Trainingskarten dein Können testen. Halte die 10 Karten in der Hand und fordere jemanden auf: „Ziehe eine Karte, irgendeine Karte“. Sieh dir die Karte an und versuche die Aktivität mit deinem Hund. Übung macht den Meister!

**Obtén más información. Escanea este código QR o visita [Brightkins.com](https://www.brightkins.com)**

**En savoir plus. Scanne ce code QR ou consultez le site [Brightkins.com](https://www.brightkins.com)!**

**Mehr erfahren! Scanne diesen QR-Code oder besuche uns auf [Brightkins.com](https://www.brightkins.com)!**



## **ADVERTENCIA: PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.**

Partes pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.

## **ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT.**

Petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.

## **ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.**

Kleine Teile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.

**Carre Instructions:** Before each use, clean using warm water and mild soap. Not dishwasher safe. Do not use any other foreign material. Not a fetch toy. Do not aim at the faces of pets or humans. Non-toxic. For Target Stick, only use appropriate dog food.

**Instrucciones para el cuidado:** Antes de cada uso, lavar usando agua caliente y jabón suave. No es apto para lavavajillas. No utilizar ningún otro material ajeno. No es un juguete para lanzar al perro. No lanzar a la cara de mascotas o humanos. No es tóxico. Para usarlo como puntero diana debe utilizar únicamente alimento adecuado para perros.

**Instructions concernant l'entretien :** Avant chaque utilisation, nettoyer à l'eau chaude et au savon doux. Ne pas laver au lave-vaisselle. Ne pas utiliser avec d'autres corps étrangers. Ceci n'est pas un jouet à lancer. Ne pas viser le visage des animaux ou des hommes. Non toxique. Utiliser uniquement de la nourriture pour chien pour le crayon.

**Pflegehinweise:** Vor jedem Gebrauch mit warmem Wasser und milder Seife reinigen. Nicht spülmaschinenfest. Keine sonstigen Materialien/Fremdstoffe verwenden. Kein Spielzeug zum Apportieren. Nicht auf das Gesicht von Haustieren oder Menschen richten. Schadstofffrei. Nur geeignetes Hundefutter im Target-Stab verwenden.

**Warning:** CHOKING HAZARD. This is an interactive training tool, it is not a chew toy. Adult supervision required. Ingestion of this product can result in injury. Discontinue use if damaged. Do not use during containment or crating.

**Advertencia:** PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. Este producto es una herramienta interactiva para el adiestramiento de perros, no un juguete para morder. Es necesaria la supervisión de un adulto. Ingerir el producto puede producir lesiones. Interrumpir el uso si el producto está dañado. No usar cuando el perro esté confinado o en una jaula.

**Attention:** RISQUE D'ÉTOUFFEMENT. Ceci est un outil de dressage interactif et non un jouet pour chien. La supervision d'un adulte est obligatoire. L'ingestion de ce produit peut entraîner des blessures. Arrêter de l'utiliser s'il est abîmé. Ne pas utiliser avec un chien confiné ou dans une cage.

**Warnhinweis:** ERSTICKUNGSGEFAHR. Dies ist ein Trainingsinstrument zum Üben, kein Kauspielzeug. Nutzung erfordert die Aufsicht einer erwachsenen Person. Ein Verschlucken dieses Produkts kann zu Verletzungen führen. Bei Beschädigung nicht mehr verwenden. Nicht verwenden, solange der Hund eingezäunt oder in einer Box/einem Zwinger ist.